

CLASSE TERZA

MODULI	ATTIVITÀ / PROGETTI * descrizione sintetica	COMPETENZE competenze chiave europee EntreComp - LifeComp GreenComp - DigComp 2.2	SOGGETTI COINVOLTI docenti, tutor, esperti, università, enti/associazioni	ORE curricolari	DURATA ore per modulo
METODO DI STUDIO E MOTIVAZIONE	Ricerca e comprensione di fonti digitali	interpretare informazioni			
	Rielaborazione dei contenuti con videoclip, podcast, presentazioni, pagine Instagram	creazione di contenuti digitali			
	Sviluppo e potenziamento STEM (didattica innovativa), anche in lingua straniera	competenze STEM competenza multilinguistica			
	Didattica laboratoriale ed esperienziale, attività in gruppo e cooperative learning	competenze personali, sociali, imparare ad imparare			
RESPONSABILITÀ PERSONALE E SOCIALE	Cyberbullismo e reati sul web	uso responsabile del digitale			
	Laboratori e progetti di educazione alla salute	agire in modo responsabile			
CONOSCENZA DI SÈ E DELLE PROPRIE ATTITUDINI	PNRR "Orientamento attivo scuola - università": progetto "Orientamento verso l'Università"	consapevolezza ed espressione culturale			
	Incontri con il tutor dell'orientamento: colloqui con studenti e famiglie	competenze personali, sociali, imparare ad imparare			
	Compilazione e-portfolio: accesso alla piattaforma Unica e scelta del capolavoro	consapevolezza ed espressione culturale			
CONOSCENZA DEL TERRITORIO	Stage linguistici, universitari, aziendali, strutture del terzo settore (ex PCTO)	competenza multilinguistica collaborazione competenze imprenditoriali			
	Laboratori e progetti sulla sostenibilità	Immaginare futuri sostenibili			

	ambientale, sociale, economica				
	Visite guidate a carattere orientativo: connessione tra saperi, luoghi, esperienze	competenze di cittadinanza competenze imprenditoriali	docenti, guide		
* Il CdC può scegliere tra le varie proposte o individuarne altre, pur assicurando uno sviluppo coerente di tutti i moduli, per un totale di almeno 30 ore.					